

Finale: „Gleichheit“

Die Teams entwickeln ihren eigenen „Code der Gleichheit“ – einen Handlungsalgorithmus gegen Diskriminierung, basierend auf den Hinweisen aus allen Räumen.

Dies ist die abschließende Teamaufgabe, die alle Erfahrungen zusammenführt.

Nachbesprechung

Schlüssel-Fragen:

1. War es einfach, Diskriminierung zu erkennen?
2. Haben Sie solche Situationen im Leben erlebt?
3. Wie können wir handeln, um sie zu überwinden?

Format: Interaktive Diskussion „Ampel“:

- - Problem
- - Was wir bereits tun
- - Was wir tun können

Ergebnis

- Entwicklung von Empathie und kritischem Denken
- Verständnis für soziale Gerechtigkeit
- Bildung einer eigenen Haltung zur Gleichberechtigung

Escape-Game „Code der Gleichheit“



online

Escape-Game „Code der Gleichheit“

IMPRESSUM

Herausgegeben von:



Ukrainischer Verein in Niedersachsen e. V.

Königstraße 20
30175 Hannover

+49 (0)157 – 53087566
+49 (0)157 – 34539284

info.uvnev@gmail.com
www.uvnev.de

Diese Broschüre entstand im Rahmen des Projekts:

„Empowerment und Prävention der Diskriminierung von geflüchteten Frauen und Jugendlichen aus der Ukraine“

Inhaltliche Entwicklung:

Krystyna Postanovska, Koordinatorin des Jugendclubs der Ukrainischen Verein in Niedersachsen

Grafisches Material:

Viktorii Postanovska

Gestaltung & Layout:

Iryna Zaichenko

Gefördert durch:

Niedersächsisches Ministerium
für Soziales, Arbeit, Gesundheit und
Gleichstellung

Gefördert durch:



Niedersächsisches Ministerium
für Soziales, Arbeit, Gesundheit
und Gleichstellung



Escape-Game „Code der Gleichheit“



„Code der Gleichheit“ ist mehr als nur ein Spiel.

Es ist ein Lernraum, in dem junge Menschen lernen, die Gesellschaft zu sehen, zu fühlen und aktiv zu verändern.

Das Escape-Game „**Code der Gleichheit**“ vereint Menschen rund um ein wichtiges Thema – den Kampf gegen Diskriminierung. Es fasziniert nicht nur durch spannende Rätsel und die Suche nach Lösungen, sondern vermittelt auch ein tiefes Verständnis dafür, wie man in Situationen handelt, in denen man mit Ungleichheit oder Vorurteilen konfrontiert wird.

Dieses Spiel fördert **kritisches Denken**, lehrt, die eigenen Rechte zu verteidigen, stärkt den **Teamgeist** und zeigt, dass Gleichheit der Schlüssel zur Freiheit ist. Jede Aufgabe ist ein Schritt zur Erkenntnis, dass wir die Welt verändern können – beginnend bei unseren eigenen Handlungen.

Tauchen Sie ein in eine Welt voller Herausforderungen, entschlüsseln Sie Geheimnisse und entwickeln Sie gemeinsam einen Algorithmus zur Bekämpfung von Diskriminierung!

Thema: Diskriminierung und ihre Formen

(nach Geschlecht, Hautfarbe, Alter, Gesundheitszustand usw.)

Zielgruppe: Jugendliche von 14 bis 25 Jahren

Format: Escape-Game im Raum

(anpassbar für Outdoor-Quest oder Indoor-Spiel)

Dauer: 60–90 Minuten (Spiel + Diskussion)

Teilnehmerzahl: 4–16 Personen (bei Bedarf mehrere Gruppen)

Ziel des Spiels

Aufzeigen, wie sich Diskriminierung in der heutigen Welt manifestiert, ihre Formen erkennen und den „Code der Gleichheit“ finden – einen gemeinsamen Handlungsalgorithmus für eine tolerante Gesellschaft.

Phase 1: Vorbereitung

Ort:

Ein Raum mit 4 thematischen Zonen (oder „Räumen“):

1. „Gläserne Decke“ – Diskriminierung nach Geschlecht
2. „Mobbing“ – Psychische Belästigung
3. „Inklusive Welt“ – Diskriminierung aufgrund des Gesundheitszustands
4. „Hautfarbe“ – Rassendiskriminierung
5. Finale Zone – „Gleichheit“

Requisiten:

- Schlösser, Boxen oder Umschläge mit Codes
- Papierhinweise, Geschichten von Charakteren
- Spielgeld, symbolische Gegenstände (dunkle Brillen, farbige Karten usw.)
- Neonstift mit unsichtbarer Tinte (für Hinweise unter UV-Licht)
- Timer, Flipchart für die Auswertung

Phase 2: Spielablauf

Einstiegslegende

Sie befinden sich in einer Welt, in der Diskriminierung Gesetz ist. Um zu entkommen, müssen Sie alle Vorurteile überwinden, den Schlüssel zur Gleichheit finden und beweisen, dass Gerechtigkeit Freiheit bedeutet.

Raum 1: „Gläserne Decke“

Thema: Geschlechterdiskriminierung

Aufgabe: Zwei Lebensläufe – Mann und Frau – vergleichen und die Gleichheit ihrer Qualifikationen beweisen.

Hinweis: Entgelttransparenzgesetz (2017) in Deutschland.

Ziel: Den Code für die Box finden und Vorurteile „knacken“.

Requisiten: Zwei Lebensläufe, verschlossene Boxen, Spielgeld, Kostüme.

Raum 2: „Mobbing“

Thema: Psychische Belästigung

Aufgabe: Rätsel lösen, indem ein Video über QR-Code auf dem Flyer angesehen wird.

Ziel: Die Mechanismen des psychischen Drucks und Gegenstrategien verstehen.

Raum 3: „Inklusive Welt“

Thema: Diskriminierung aufgrund des Gesundheitszustands

Aufgabe: Die Bedeutung von Barrierefreiheit erkennen – ein Hinweis ist in Braille-Schrift verfasst.

Ziel: Den Schlüssel finden, indem alternative Wahrnehmungsmethoden genutzt werden.

Requisiten: Braille-Karten, dunkle Brillen, Umschlag mit Schlüssel.

Raum 4: „Hautfarbe“

Thema: Rassendiskriminierung

Aufgabe: Eine Geschichte über Diskriminierung am Arbeitsplatz analysieren und rechtlichen Schutz im AGG-Gesetz finden.

Aktion: Rucksack mit Zahlenschloss öffnen – darin ein Hinweis für die nächste Etappe und eine Überraschung.

Requisiten: Geschichten, Zahlenschloss, AGG-Gesetz, Formular für Diskriminierungsbeschwerde, Überraschung.

